

#### FONDO EUROPEO DE DESARROLLO REGIONAL (FEDER)

Financiado como parte de la respuesta de la Unión a la pandemia de COVID-19



Construyendo Europa desde Aragón

# Informe de resultados HACKATHON MANAGER

Testeo colaborativo de la herramienta **Hackathon Manager** para mejorar Aragón **Open Data Focus** 

> MARTES 5 Y MIÉRCOLES 6 DE ABRIL DE 16 A 19H.







# Este es el informe de resultados del Living Lab de la Ruta 4, "Testeo colaborativo de la herramienta Hackathon Manager para mejorar Aragón Open Data

El tercer Living Lab de Aragón Open Data se desarrolló como un hackathon entre los días 5 y 6 de abril donde tres equipos generaron recomendaciones de mejoras en:

- El funcionamiento integral de Hackathon Manager
- La apariencia de Aragón Open Data Focus

El reto inicial fue testear Hackathon Manager, nueva herramienta que simplifica el trabajo a las personas organizadoras y participantes de los hackatones mediante el uso de infraestructuras comunes de trabajo durante la sesión. La herramienta es un desarrollo del BIFI, el Instituto Universitario de Investigación, Biocomputación y Sistemas Complejos de la Universidad de Zaragoza.

En segundo lugar, el desafío del hackathon para los equipos participantes fue presentar mejoras respecto a la apariencia de Aragón Open Data Focus. En este sentido los retos lanzados fueron 3:

- Buscador por categoría: buscar las historias en función de las etiquetas asignadas a cada una.
- Redes sociales: facilitar la compartición de las historias en redes sociales a través de los botones de acceso directo, como en el portal de Open Data Aragón.
- **Diseño de las secciones:** ofrecer una mayor flexibilidad en la configuración de los elementos que componen las secciones.





#### Desarrollo del hackathon

El testeo colaborativo se desarrolló durante las tardes del martes 5 y miércoles 6 de abril, de 16h. A 19h. Contó con la presencia de 9 participantes, que se dividieron en tres equipos de desarrollo.

Además de las horas de hackathon para resolver los retos referentes a la mejora de Open Data Focus, se le solicitó a los equipos que completaran un cuestionario de evaluación de la herramienta Hackathon Manager.

Este informe presenta en la primera parte las mejoras propuestas por los equipos durante el cierre del hackathon; y en segundo lugar, se presentan los resultados del cuestionario individual de evaluación de la herramienta.

Asimismo, cabe aclarar que se intenta trasladar literalmente las observaciones, reflexiones y consideraciones de las personas participantes en el testeo.





Mejoras para Open Data Focus

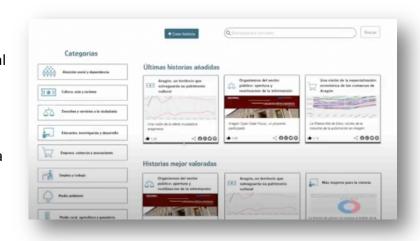




#### **Equipo 1**

El equipo 1 presenta un mockup con propuestas de mejora:

- 1- Plantean "la posibilidad de abrir las historias en una ventana aparte" al seleccionar cada una.
- 2- "Añadir un sistema de likes o de "me gusta"."
- 3- "Añadir botones de redes sociales". "Los botones estarían dentro de la página principal de Open Data Focus, como dentro de las historias."
- 4- Incorporar un buscador por categorías y una nube de etiquetas.
- 5- En la página de historias, añadir un botón que "te lleve a crear una historia a partir de los datos que ya estás visualizando en la historia abierta".
- 6- Dentro de cada historia "crear debajo un apartado de historias relacionadas".







#### Equipo 2

El segundo equipo presentó las siguientes propuestas de mejora:

- 1- Al crear una historia en Open Data Focus "las categorías son difíciles de encajar con las historias. Nos gustaría permitir añadir categorías, incluso permitir, algunas categorías, poder hacer una jerarquía". Para que el usuario final pueda encontrar cosas que se ajusten más a lo que busca.
- 2- En la creación de historias: "Cuando añadimos una sección hemos notado que te sale un texto o a la izquierda o a la derecha. Hemos pensado que a veces vendría bien sólo una de estas cosas: sólo un texto, o sólo un título, o sólo un gráfico".
- 3- En las fuentes de datos, "poder añadir otras fuentes, descargar ficheros". "Excel, csv o pdf. Incorporar una sección que fuera de descarga de anexos o de información."
- 4- Hemos visto que las historias son todas iguales. Hemos pensado en poder cambiar y configurar un poco más "el look and fill" de la historia.
- 5- "Aparte de redes sociales hemos pensado en un RSS por categorías."





#### **Equipo 3**

El tercer equipo no participó oralmente de las conclusiones, pero sí trasladó algunas propuestas de mejora para Open Data Focus a través del cuestionario de evaluación final.

#### Mejoras y observaciones:

- 1- "La distribución de los campos debería ser mas intuitiva al crear historias."
- 2- "La distribución de las historias creadas está bien."
- 3- "Colocar un buscador mas selectivo y con filtros para búsquedas detalladas."



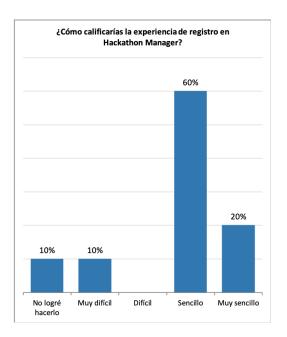


**Evaluación de Hackathon Manager** 

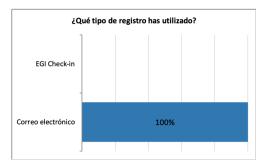


#### Registro y login a un evento

#### 1. ¿Cómo calificarías la experiencia de registro en Hackathon Manager?



No logré hacerlo	1	10%
Muy difícil	1	10%
Difícil	0	0%
Sencillo	6	60%
Muy sencillo	2	20%
Respuestas recogidas	10	



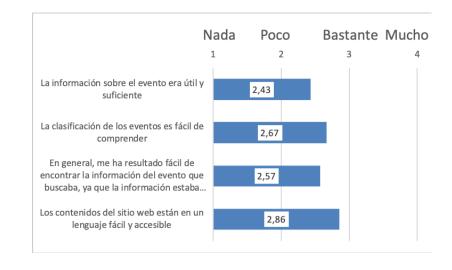




#### **Contenidos y apariencia**

## 2.1 En qué medida estás de acuerdo con las siguientes afirmaciones:

- Los contenidos del sitio web están en un lenguaje fácil y accesible
- En general, me ha resultado fácil de encontrar la información del evento que buscaba, ya que la información estaba organizada de forma bastante intuitiva
- La clasificación de los eventos es fácil de comprender
- La información sobre el evento era útil y suficiente







#### **Contenidos y apariencia**

#### 2.2. Cambios o modificaciones en la apariencia o en el modo de mostrar la información de la web (respuestas literales)

- Añadir un buscador en la ventana "open hackatons"
- Añadir un buscador en la ventana "Open hackathons"
- Tarda en cargar y cuando está cargando por primera vez se ven títulos que no están centrados, no es muy amigable a la vista
- La información de uso de a pagina a pesar de ser intuitiva era escasa la información a cerca del uso
- La distribución de las historias creadas es bien
- Cambiaria el diseño a algo no tan minimalista, en lugar de las cajillas pensaría en un acordeón, mas movimiento y dinamismo
- El registro debería hacerse mas dinámico con un formulario y al momento de registro recibir de manera automática un email con toda la información enlaces e instrucciones

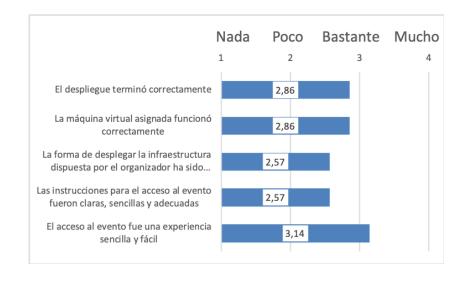




#### **Durante el evento**

3.1 Una vez que te han aceptado en el evento, podrías decir en qué medida estás de acuerdo con las siguientes afirmaciones:

- El acceso al evento fue una experiencia sencilla y fácil
- Las instrucciones para el acceso al evento fueron claras, sencillas y adecuadas
- La forma de desplegar la infraestructura dispuesta por el organizador ha sido sencilla y cómoda para mi equipo
- La máquina virtual asignada funcionó correctamente
- El despliegue terminó correctamente







#### **Durante el evento**

### 3.2. ¿Quieres sugerir algún cambio o modificación en la experiencia de acceso y el uso de Hackathon Manager durante el evento? (respuestas literales)

- Añadir una herramienta para equipos: voz, texto, archivos, etc.
- El primer día ingresé 10 minutos tarde, fue algo difícil tomar la idea, tuve que preguntar pero los anfitriones fueron muy amables
- Debería haber una forma mas sencilla de exponer el fuente dado a que en muchas ocasiones hubo problemas de permisos
- El ingreso a la herramienta por putty fue algo demorado, debido a que habían errores de permisos,
- Desplegar fue en cierta forma sencillo pero puede mejorar
- Los líderes de equipo deben involucrarse más con los componentes del equipo
- La ip asignada no funcionaba en el navegador, pregunté por interno pero no me contestaron, al final validé y funcionó
- Debería desplegarse una VM por cada participante

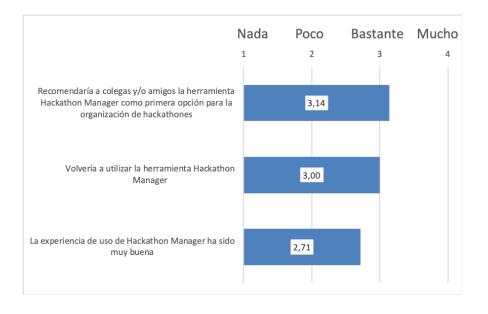




#### Conclusiones sobre la herramienta

## **4.1** En qué medida estás de acuerdo con las siguientes afirmaciones:

- La experiencia de uso de Hackathon Manager ha sido muy buena
- Volvería a utilizar la herramienta Hackathon Manager
- Recomendaría a colegas y/o amigos la herramienta Hackathon Manager como primera opción para la organización de hackathones

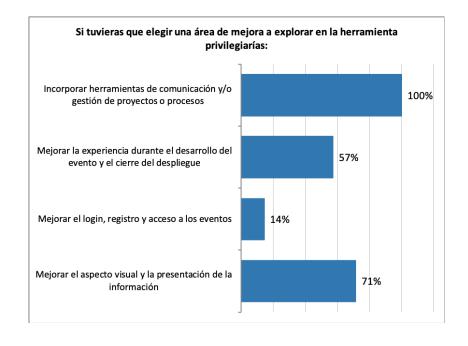




#### Conclusiones sobre la herramienta

### 4.2 Si tuvieras que elegir un área de mejora a explorar en la herramienta, privilegiarías:

- Mejorar el aspecto visual y la presentación de la información
- Mejorar el login, registro y acceso a los eventos
- Mejorar la experiencia durante el desarrollo del evento y el cierre del despliegue
- Incorporar herramientas de comunicación y/o gestión de proyectos o procesos

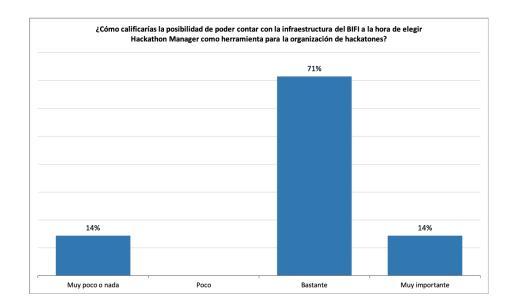






#### Conclusiones sobre la herramienta

4.3 ¿Cómo calificarías la posibilidad de poder contar con la infraestructura del BIFI a la hora de elegir Hackathon Manager como herramienta para la organización de hackatones?





#### Conclusiones sobre la herramienta

#### 4.4 ¿Quieres sugerir alguna funcionalidad específica que pudiera resultar útil en estos eventos? (respuestas literales)

- Organización previa por parte de los líderes de equipo
- Buscador de hackatones
- Una herramienta propia como recurso de reunión para tener una experiencia mas íntima en grupos (no meet , no zoom, no teams)
- Herramienta de comunicación entre equipos
- Registro mas dinámico
- Ranking de equipos
- Mejorar el sistema de subida de mejoras