



HACK\_THE\_PYRENEES

## **JACATHON ARAGÓN OPEN DATA**

### **Bases (V 2.0)**

Cambios respecto a V1.0:

Inscripción: Aumento de un día del periodo de inscripción

Equipos: Posibilidad de equipos de 2 personas

Premios: Eliminación de las tres categorías de premios y agrupación en una única categoría, modificación de las cuantías y tipologías de los premios.

Desarrollo: Necesidad de puesta en producción

## BASES JACATHON ARAGON OPEN DATA

**Objetivo:** El Jacathon Aragón Open Data pretende reconocer la realización de proyectos que suministren cualquier tipo de estudio, servicio, aplicación web, (incluyendo widgets, portlets, mashups, sitios web) historia, desarrollo, aplicaciones para dispositivos móviles, etc. utilizando conjuntos de [datos del portal de Datos Abiertos del Gobierno de Aragón](#), Aragón Open Data.



**Inscripción:** Para poder participar en el evento y optar a los premios, se deberá realizar la inscripción personal a través del [formulario](#) al que se accede mediante la web de Aragón Open Data. El plazo máximo de inscripción es el 25 de septiembre a las 23:59.

**Exclusiones:** Quedan excluidos como aspirantes a los premios, el personal integrante de la Dirección General de Nuevas Tecnologías del Gobierno de Aragón o sus familiares directos; esto es, ascendientes y descendientes, cónyuge o persona unida por relación de hecho análoga a la matrimonial, hermanos y colaterales consanguíneos hasta el segundo grado civil. Igualmente, dicha exclusión se hace extensiva respecto a todos aquellos colaboradores que, en su caso, hubiesen participado activamente en la organización de este evento.

La participación en este concurso implica necesariamente la aceptación íntegra e incondicional de estas Bases por parte del participante, suponiendo el incumplimiento de las mismas, la exclusión del concurso. En tal sentido, Aragón Open Data podrá invalidar la suscripción de aquel participante cuyos datos no se ajusten a su real identidad o que incumpla cualquier condición exigida.

**Equipos:** Los participantes se deberán agrupar en equipos de 2, 3 o 4 personas. Los equipos serán formados a gusto de los integrantes durante el periodo de inscripción en el Jacathon. Los participantes que no tengan equipos predefinidos en la inscripción podrán agruparse con otros participantes. Los participantes que una hora antes del comienzo de

la fase de desarrollo no tengan un equipo serán agrupados y asignados por la organización a un equipo.

Cada equipo tendrá que elegir a un representante único como capitán e interlocutor válido para cualquier comunicación con la organización. La exposición de los trabajos a la organización la realizará el capitán del equipo.

Aunque la formación está orientada a desarrolladores informáticos, la fase de desarrollo está abierta a todo tipo de perfiles. Animamos a la multidisciplinaridad en los equipos con diseñadores, periodistas u otros perfiles que puedan enriquecer las propuestas.

**Medios:** Los participantes deberán traer sus propios equipos (recomendablemente portátiles). No olvidar los cargadores y otros periféricos, especialmente para los equipos Apple (conexión ordenador-pantalla para exponer los trabajos). Para el desarrollo de los trabajos los participantes contarán con conexión a WiFi de manera gratuita.

**Premios:** Existe una única categoría de premios en la que se agruparán todos los desarrollos realizados, independientemente de que estos se hayan centrado en AragoPedia/AragoDBPedia, Aragón Open Social Data o Aragón Open Data. Dentro de esta competición única se entregarán los siguientes premios:

- 1. GANADOR JACATHON ARAGÓN OPEN DATA:** El equipo ganador del Jacathon Aragón Open Data tendrá un premio de 4.000€ decidido por el jurado del Jacathon. El premio se otorgará al mejor desarrollo, aplicación o historia con base en el proyecto Aragón Open Data contenido en la web [opendata.aragon.es](http://opendata.aragon.es). El equipo ganador de este premio recibirá una cuenta Silver Plan válida para un año en GitHub
- 2. GANADOR VOTACION PARTICIPANTES:** Se otorgará un premio por votación popular de cada uno de los participantes en el Jacathon. Cada participante deberá valorar cual es, bajo su opinión, el mejor desarrollo, aplicación o historia con base en Aragón Open Data. Cada participante tendrá derecho a un voto. Los participantes no podrán votar por su propio proyecto. Si un participante vota a su propio proyecto dicho voto será invalidado. El premio de los participantes no podrá coincidir con el “ganador Jacathon Aragón Open Data”, si ambos premios recayeran en el mismo equipo, el “ganador votación participantes” se otorgará al equipo que hubiera quedado segundo dentro de la votación de los participantes. El equipo ganador de este premio recibirá una cuenta Silver Plan válida para un año en GitHub
- 3. GANADOR MEJOR IDEA DE NEGOCIO:** Existirá un premio que se otorgará a la mejor idea de negocio presentada por los equipos participantes en el Jacathon Aragón Open Data. El premio consistirá en 500€ para el equipo más el pago de un viaje a Manchester

(alojamiento y transporte) para participar el 26 y 27 de febrero en HackForEurope a cada participante.

4. GANADOR IDEA DE DESARROLLO MÁS NOVEDOSA: Existirá un premio que se otorgará a la idea más novedosa presentada por los equipos participantes en el Jacathon Aragón Open Data. El premio consistirá en 500€ para el equipo más el pago de un viaje a Bilbao (alojamiento y transporte) para participar como ponentes en el BIME Hack Day, el 31 de octubre.

La remuneración económica se otorgará al equipo ganador de cada uno de los premios. A efectos de pago, el dinero se dividirá entre el número de miembros del equipo (2, 3 o 4 dependiendo del número de integrantes en el mismo) y se otorgará a cada miembro del equipo su parte proporcional. El premio estará sujeto a las obligaciones fiscales legales de ese momento.

Requisitos de los proyectos: Los proyectos que se presenten habrán de reunir los siguientes requisitos:

- Ser original (lo que incluye el no haber sido premiado con anterioridad o presentado en otros eventos)
- Utilizar al menos una fuente de datos de Aragón Open Data atendiendo a los requisitos de las diferentes categorías. No obstante, su uso puede combinarse con el de conjuntos de datos expuestos desde otras fuentes, ya sean públicas o privadas, y de ámbito local, autonómico, nacional o internacional
- Antes de la competición se podrá trabajar sobre conceptos y wireframes de la propuesta que se pretende desarrollar. Sin embargo no se podrá producir ninguno de los elementos digitales que vayan a formar parte de la propuesta final. Planifica pero no desarrolles!

Los desarrollos deberán utilizar AragoPedia/AragoDBPedia, Aragón Open Social Data o el catálogo de datos de Aragón Open Data como fuente de datos principal o realizar un desarrollo claramente orientado a la mejora de estos productos.

Desarrollo: Los equipos de desarrollo deberán colgar el resultado de sus trabajos en la cuenta de [GitHub de Aragón Open Data](#). Cada equipo dispondrá de una carpeta de proyecto dentro de la cuenta GitHub de Aragón Open Data para que pueda desarrollar su trabajo. Los equipos deberán desarrollar sobre el repositorio de GitHub haciendo subidas

continuas de material para certificar que el trabajo se está produciendo durante el periodo de celebración del Jacathon.

En la valoración sólo se tendrá en cuenta el trabajo subido en el repositorio de GitHub de Aragón Open Data al cierre del periodo de desarrollo. El periodo de desarrollo de aplicaciones se extenderá desde las 15:00 del viernes 26 de septiembre hasta las 15:00 del sábado 27 de septiembre de 2014.

Los equipos contarán con maquinaria suficiente para instalar sus desarrollos. Los desarrollos o prototipos diseñados deberán funcionar.

Jurado: El jurado lo compondrán los responsables de la formación del Jacathon Aragón Open Data, una persona en representación de Aragón Open Data y otra persona designada por el patrocinador principal del concurso.

A lo largo del desarrollo del Jacathon el jurado podrá dar instrucciones a todos los asistentes en el caso de que hubiera que desambiguar algún elemento que no quedara claro en las bases.

En el periodo anterior al comienzo de la fase de desarrollo del Jacathon cualquier duda que surgiera alrededor de las bases será resuelta por Aragón Open Data (D.G. de Nuevas Tecnologías del Gobierno de Aragón) a través del correo [jacathon@aragon.es](mailto:jacathon@aragon.es). Cualquier modificación en las bases será convenientemente actualizada en estas y expuesta a través de la web de Aragón Open Data. Existirá un control de versiones en las bases del concurso en la web con las posibles modificaciones.

Exposición de los trabajos: Cada equipo dispondrá de 5 minutos para exponer su trabajo y de 2 minutos para montar su presentación (si es que la tuviera) en un proyector. El tiempo de exposición no será prolongable bajo ningún concepto. El jurado podrá preguntar por cuestiones relativas a los trabajos al final de la exposición de cada equipo. Para la exposición cada equipo dispondrá de con un cañón proyector para explicar sus desarrollos.

Cualidades valorables: El jurado valorará los proyectos presentados. Serán méritos que el jurado tendrá en cuenta para la valoración de las candidaturas, entre otros:

- La utilidad, teniendo en cuenta la dificultad del problema que resuelve, el número de potenciales destinatarios, etc.
- La originalidad, creatividad y carácter innovador.

- La facilidad de uso y accesibilidad.
- La calidad del proyecto.

El jurado podrá proponer únicamente una candidatura por cada premio. Si a juicio del jurado ninguna de las candidaturas presentadas reuniese méritos suficientes para ser galardonada el premio podrá ser declarado desierto.

Las decisiones del jurado se adoptarán por mayoría simple de votos, en caso de empate, decidirá el representante de Aragón Open Data únicamente entre los equipos empatados. La decisión del jurado será inapelable.

Derechos: El trabajo que se genere en el concurso será de Código Libre, bajo licencia EUPL y deberá dejarse una copia del mismo en el repositorio de Aragón Open Data en GitHub. Una vez concluido el Jacathon, cada equipo participante se reserva el derecho a continuar con el desarrollo de su aplicación bajo las condiciones de uso que estime.